**ENGENHARIA DE SOFTWARE – 13-08**

**Crise de 1968**

**Tipos de Software:**

**Genéricos:** Disponíveis para um grande público;

**Sob encomenda:** Feito especificamente para atender um problema de uma empresa por exemplo;

**Prováveis causas da crise: Falta de metodologia**

- As equipes não tinham um modelo de como desenvolver;

- Não havia documentação adequada do que estava sendo executado;

- Como dar manutenção em um sistema sem projeto;

**Mitos contribuintes para a crise:**

- Com os melhores hardwares melhor a produção;

- Com mais pessoas mais produtividade;

- Uma descrição geral dos objetivos era suficiente para se escrever programas e os detalhes são vistos posteriormente;

- Os requisitos de projeto se modificam continuamente, mas as mudanças podem ser facilmente acomodadas, pois o software é flexível;

- Assim que escrevemos o programa e colocamos em funcionamento nosso trabalho estará completo;

- Enquanto não tiver o programa “funcionando” eu não terei realmente nenhuma maneira de avaliar sua qualidade;

**Possíveis soluções:**

**-** Reconhecer os problemas;

- Desmascarar mitos;

- Criar soluções que apresentem suporte ao desenvolvedor e melhore a qualidade;

🡺 Criação da **Engenharia de Software**;